**Le jeu de la marchande de lettres**

Afin que les enfants apprennent les noms des lettres en s'amusant : vous pouvez leur proposer le jeu de la marchande !  
**2 joueurs :** 1 marchand(e) et 1 client(e)  
Des lettres magnétiques ou les lettres découpées (voir fichier ci-dessous).  
Les règles sont simples :  
M - *Bonjour Monsieur, que souhaiteriez-vous aujourd'hui ?  
C - Un A et un I.*Le marchand cherche et donne les lettres demandées.  
C - *Merci, au revoir.*  
M- *Merci, bonne journée !* **En PS, jouez tel que dans l'exemple avec des lettres capitales : les voyelles pour commencer, puis les lettres du prénom de votre enfant.  
Il peut avoir un modèle, puis, lorsqu'il se sera bien entraîné : cachez le modèle !**