**Le jeu de la marchande de lettres**

Afin que les enfants apprennent les noms des lettres en s'amusant : vous pouvez leur proposer le jeu de la marchande !
**2 joueurs :** 1 marchand(e) et 1 client(e)
Des lettres magnétiques ou les lettres découpées (voir fichier ci-dessous).
Les règles sont simples :
M - *Bonjour Monsieur, que souhaiteriez-vous aujourd'hui ?
C - Un A et un I.*Le marchand cherche et donne les lettres demandées.
C - *Merci, au revoir.*
M- *Merci, bonne journée !* **En PS, jouez tel que dans l'exemple avec des lettres capitales : les voyelles pour commencer, puis les lettres du prénom de votre enfant.
Il peut avoir un modèle, puis, lorsqu'il se sera bien entraîné : cachez le modèle !**