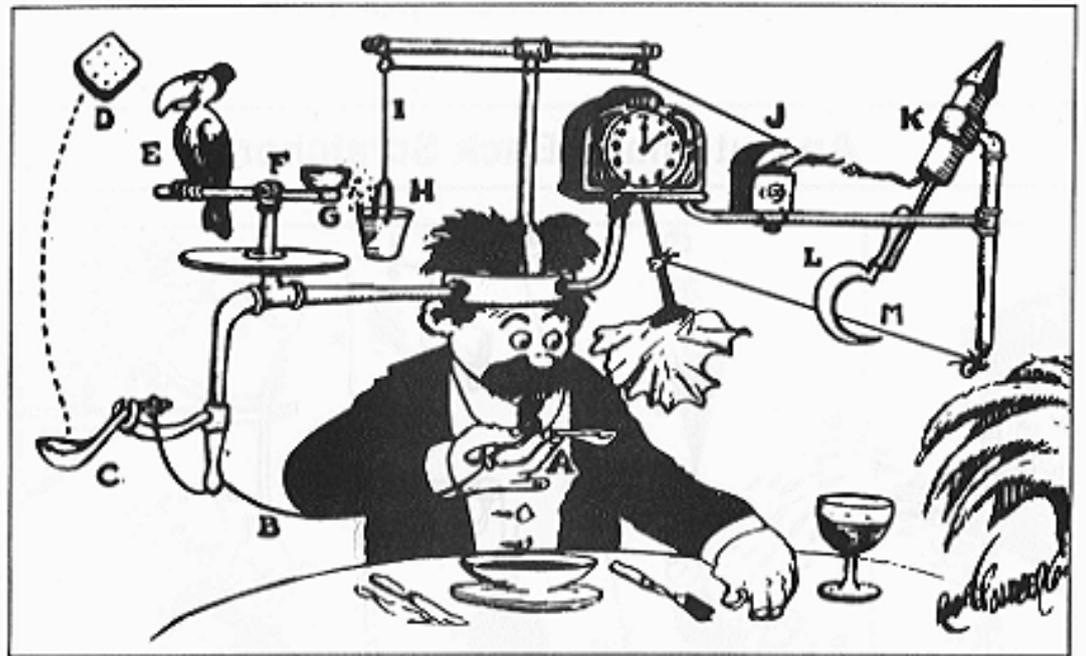
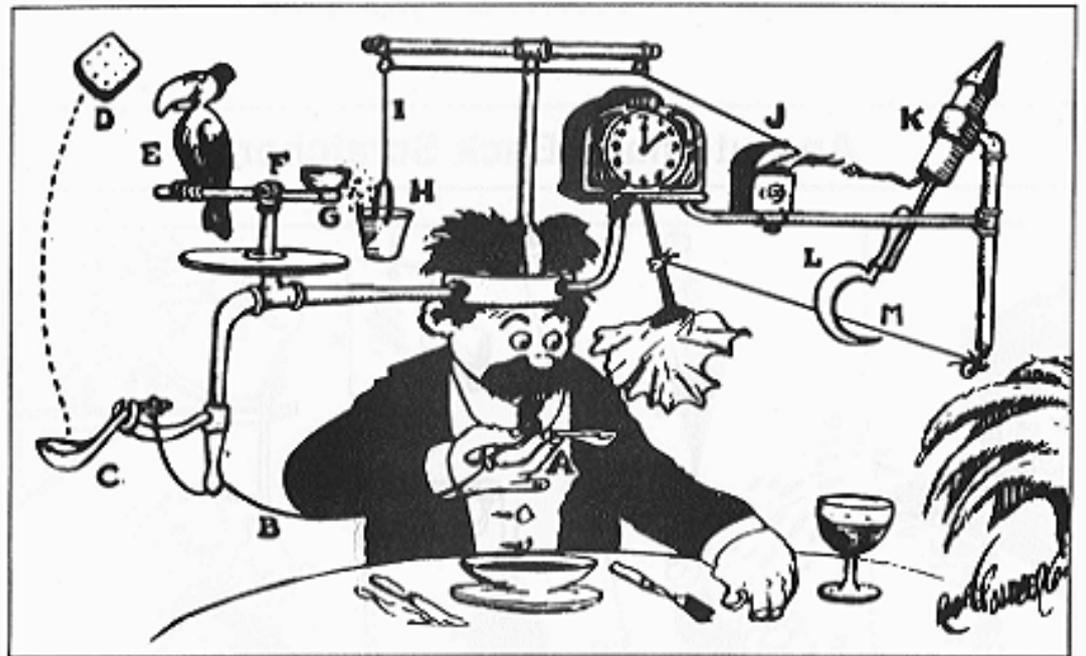




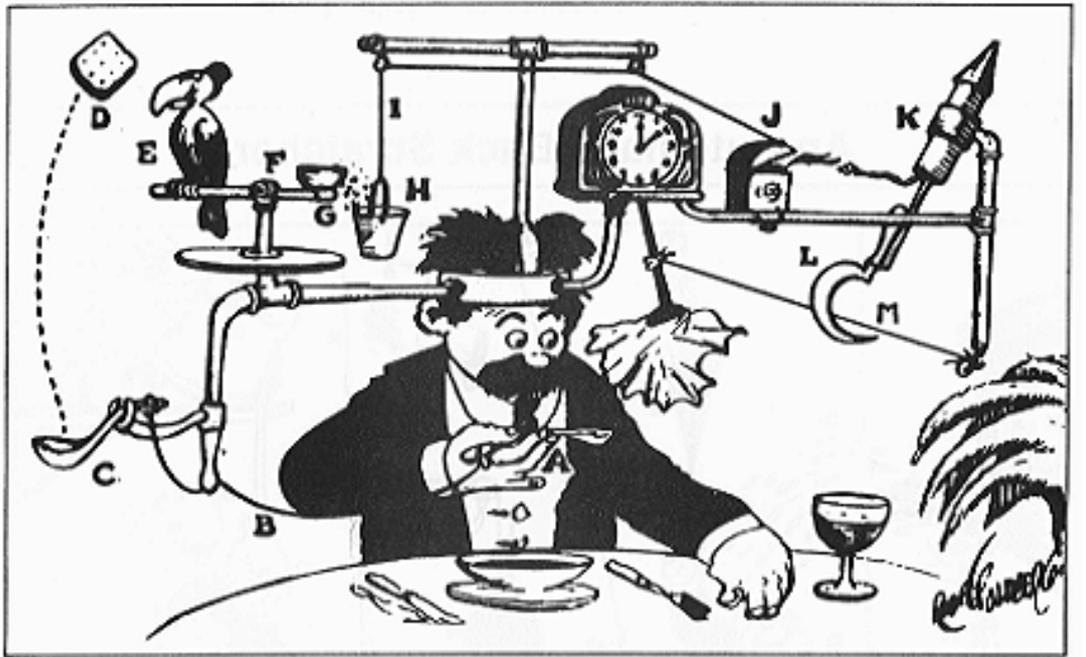
Une machine de Rube Goldberg : la serviette de table automatique. ▶

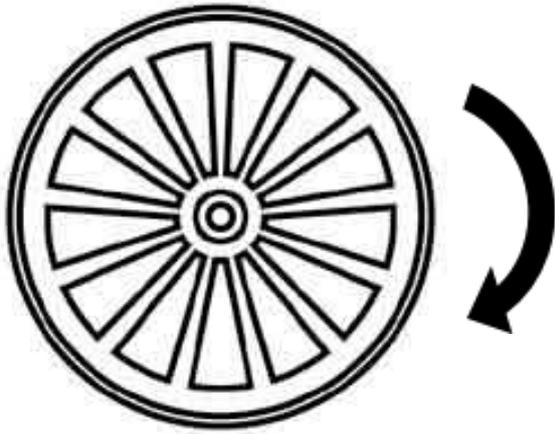


Une machine de Rube Goldberg : la serviette de table automatique. ▶

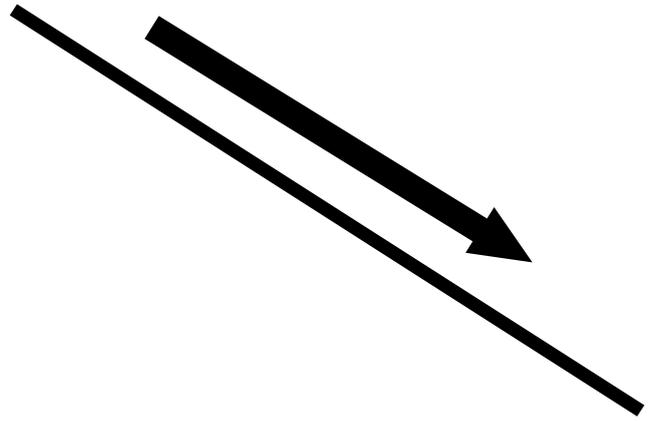


Une machine de Rube Goldberg : la serviette de table automatique. ▶

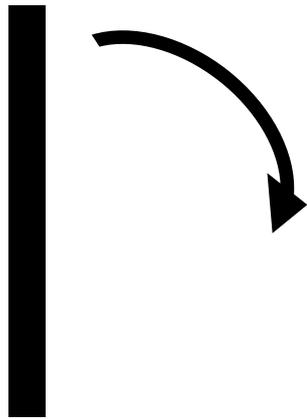




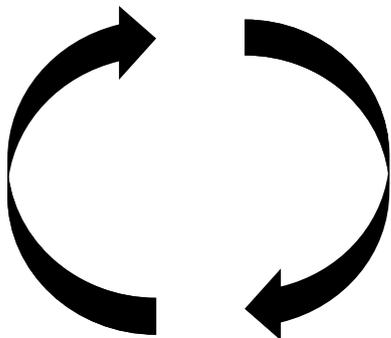
ROULER



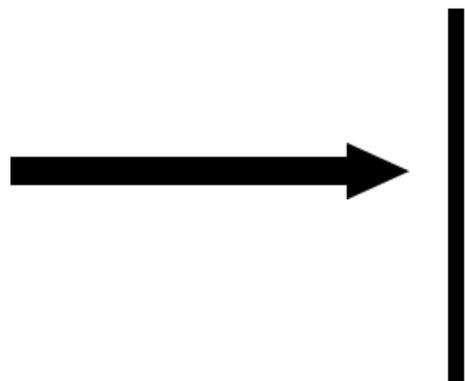
GLISSER



TOMBER  
FAIRE TOMBER  
BASCULER



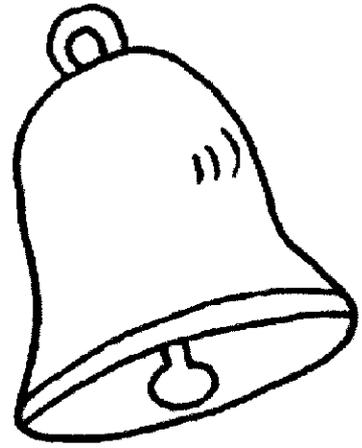
TOURNER  
TOURNOYER



TAPER  
POUSSER



AVANCER



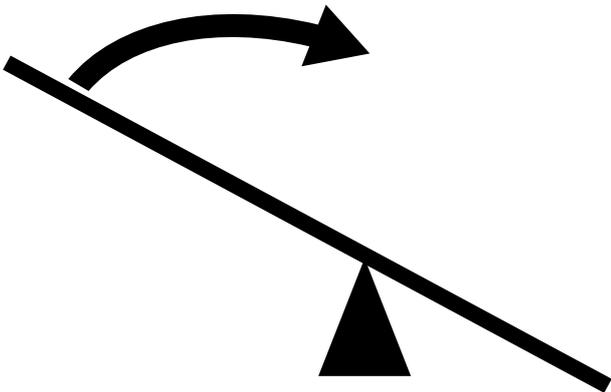
SONNER



DESCENDRE  
CHUTER



MONTER  
LEVER



CATAPULTER  
LANCER



BALANCER  
SE BALANCER

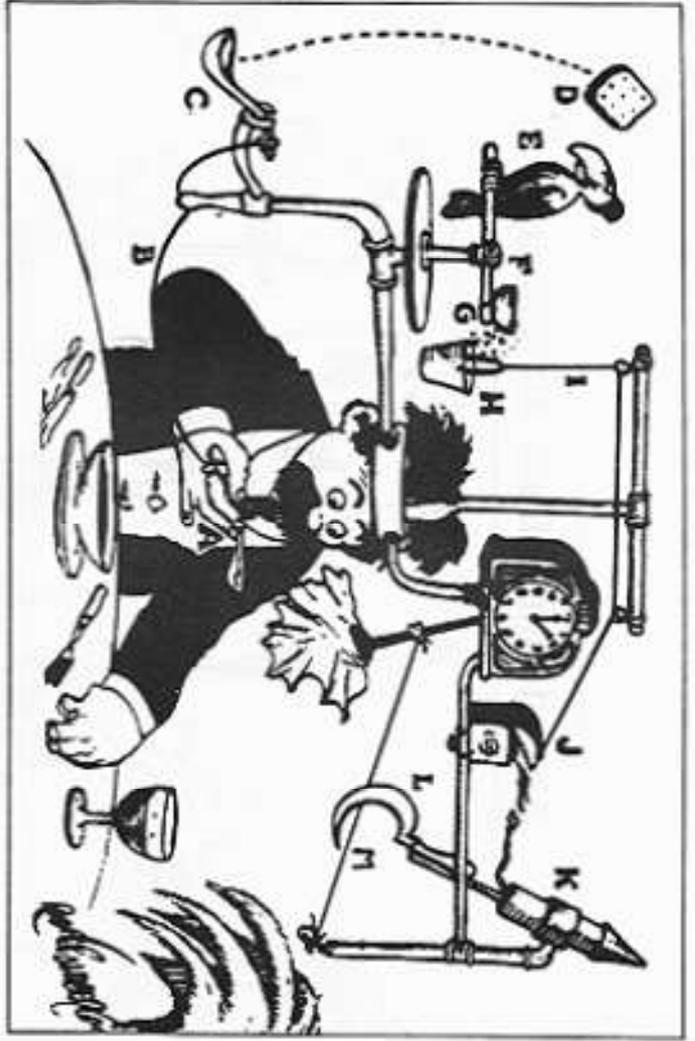
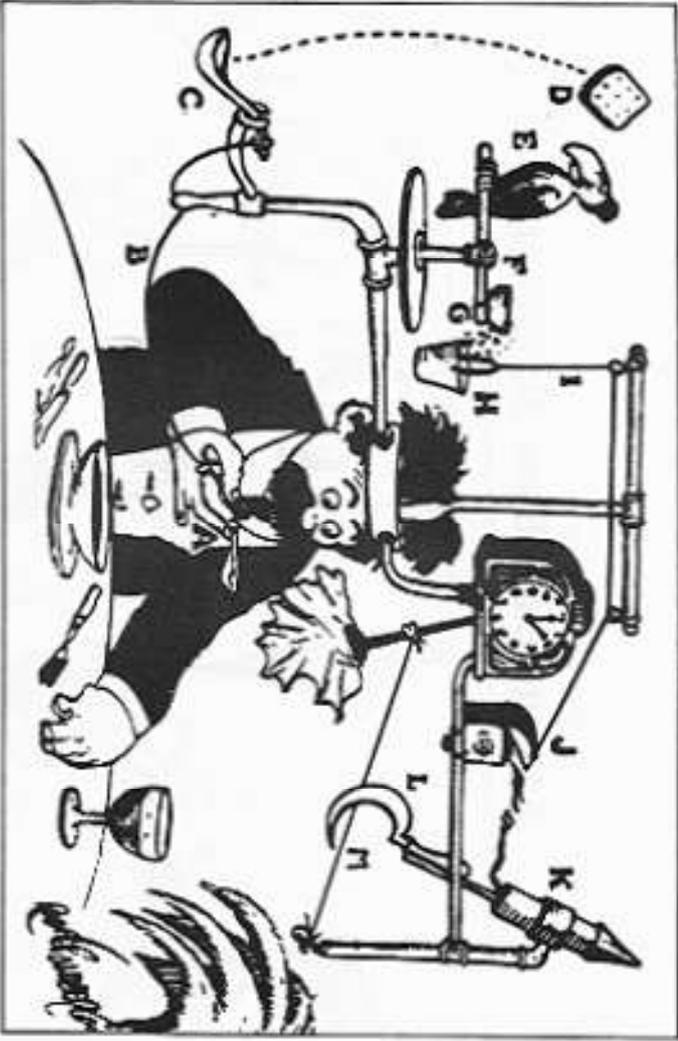
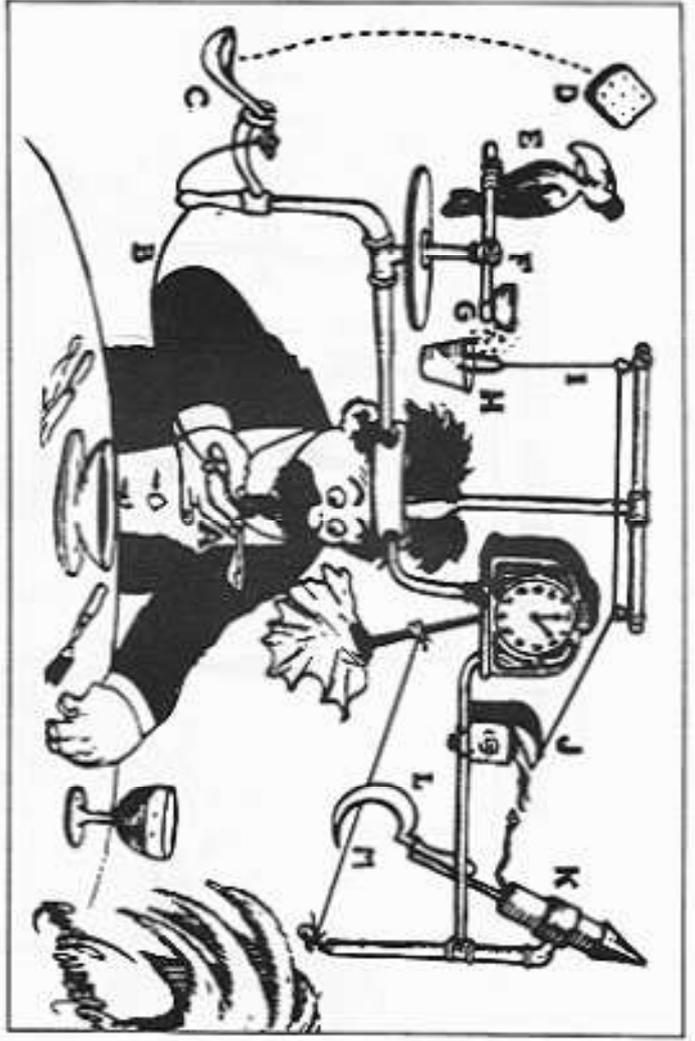
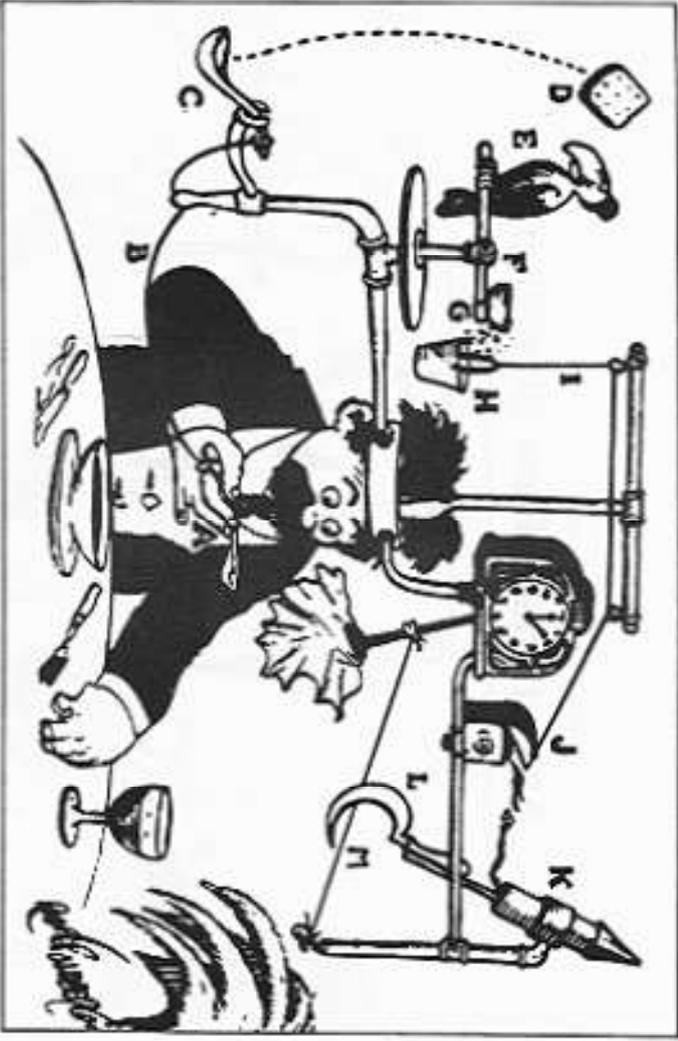
**CAUSE**



**EFFET**



La bille roule sur le plan incliné { donc le domino bascule.  
alors  
c'est pourquoi





Explique une étape de ton choix de la machine qui montre l'enchaînement de 2 actions. Tu dois utiliser un connecteur logique (un mot qui montre le lien de cause à effet)

---

---



Explique une étape de ton choix de la machine qui montre l'enchaînement de 2 actions. Tu dois utiliser un connecteur logique.

---

---



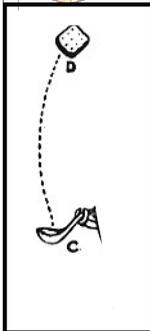
Explique une étape de ton choix de la machine qui montre l'enchaînement de 2 actions. Tu dois utiliser un connecteur logique.

---

---



Voici une étape de la machine. Réponds par une phrase complète.



Pourquoi le biscuit est projeté en l'air?

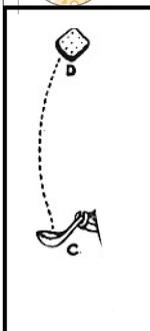
Quel est l'effet du soulèvement de la cuillère?

---

---



Voici une étape de la machine. Réponds par une phrase complète.



Pourquoi le biscuit est projeté en l'air?

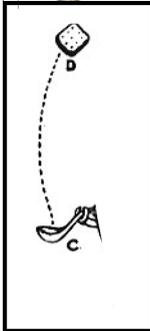
Quel est l'effet du soulèvement de la cuillère?

---

---



Voici une étape de la machine. Réponds par une phrase complète.



Pourquoi le biscuit est projeté en l'air?

Quel est l'effet du soulèvement de la cuillère?

---

---

A la manière de Rube Goldberg, imagine une machine infernale et **dessine-la**



A la manière de Rube Goldberg, imagine une machine infernale et **dessine-la**





Dessine la machine que vous avez réalisée en groupe.



Explique une étape de ton choix de la machine qui montre l'enchaînement de 2 actions.  
Tu dois utiliser un connecteur logique (un mot qui montre le lien de cause à effet)

---

---



Dessine la machine que vous avez réalisée en groupe.



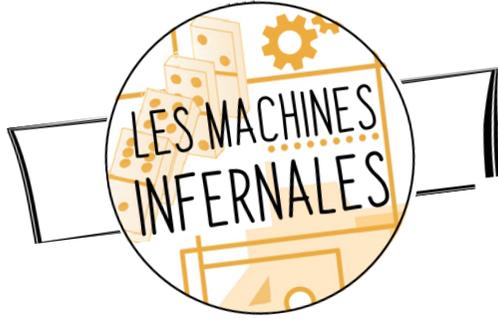
Explique une étape de ton choix de la machine qui montre l'enchaînement de 2 actions.  
Tu dois utiliser un connecteur logique (un mot qui montre le lien de cause à effet)

---

---

Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_



# UNE CAUSE ET SON EFFET

➔ Dessine une étape de la machine de Goldberg.

➔ Écris les mots : **CAUSE** et **EFFET** au bon endroit.

A large, empty grid of graph paper with light blue lines, occupying the right half of the page. It is intended for drawing a stage of a Rube Goldberg machine and writing the words 'CAUSE' and 'EFFET'.

